

STUDENT LEARNING SYSTEM BERBASIS WEBSITE PADA SMK BINA NEGARA GUBUG DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER

(*STUDENT LEARNING SYSTEM BASED ON WEBSITE AT SMK BINA NEGARA GUBUG USING CODEIGNITER FRAMEWORK*)

MUHAMMAD IMADUDDIN FAHMI
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
muhd.fahmi2424@gmail.com

ABSTRACT

Vocational High School (SMK) Bina Negara Gubug is a vocational school located in Gubug Village, Grobogan Regency, Central Java, during the Covid-19 pandemic as it is today the need for a system that is able to assist the teaching and learning process is important, especially in the implementation of student exams. online based. Based on the results of interviews with teachers of SMK Bina Negara Gubug, namely Mr. Muhammad Masrur, Mr. Munirul Hakim, Mr. Roihan and Mr. Jumain, it turns out that the school needs an online exam system that can help teachers and students so that the exam process becomes more transparent and efficient. The purpose of this study is the availability of E-learning applications at SMK Bina Negara Gubug, while the expected benefits of this research are convenience for students in carrying out learning activities without being limited by space and time. The system development method used in this research is to use the spiral method starting from Communication with users, Planning, Risk Analysis, Engineering, Release Construction and Customer Evaluation Information system "Student Learning System Based Website". This information system has been created to provide convenience for teachers and admins in collecting data on students, subjects, classes of students and teachers into a system effectively and efficiently. This information system is also useful to make it easier for teachers and students to deliver exam questions to students when distance learning is in progress.

Keyword -: System, Elearning, Spiral

ABSTRAK

Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Bina Negara Gubug merupakan sekolah kejuruan yang berada di Desa Gubug Kabupaten Grobogan Jawa Tengah, dimasa pandemi Covid-19 seperti sekarang ini kebutuhan akan sebuah sistem yang mampu membantu proses belajar mengajar merupakan hal yang penting, khususnya didalam pelaksanaan ujian siswa yang berbasiskan *online*. Berdasarkan hasil wawancara dengan guru SMK Bina Negara Gubug yaitu bapak Muhammad Masrur, Bapak Munirul Hakim, Bapak Roihan dan Bapak Jumain ternyata pihak sekolah membutuhkan sebuah sistem ujian *online* yang dapat membatu guru dan siswa sehingga proses ujian menjadi lebih transparan dan efisien. Tujuan dalam penelitian ini adalah tersedianya Aplikasi *E-learning* di SMK Bina Negara Gubug, adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah kemudahan bagi siswa dalam melaksanakan kegiatan pembelajaran tanpa terbatas ruang dan waktu. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah dengan menggunakan metode spiral yang dimulai dari Komunikasi dengan pengguna, Perencanaan, Analisa Resiko, *Engineering*, Kontruksi Rilis dan Evaluasi Pelanggan Sistem informasi "*Student Learning System Berbasis Website*". Hasil Penelitian ini adalah sebuah sistem yang telah dibuat dengan memberikan kemudahan bagi guru dan admin dalam melakukan pendataan siswa, mata pelajaran, kelas siswa dan guru kedalam suatu sistem secara efektif dan efisien. Sistem informasi ini juga berguna untuk memudahkan guru dan siswa dalam menyampaikan soal ujian kepada siswa ketika pembelajaran jarak jauh sedang berlangsung.

Kata Kunci : *Sistem , Elearning , Spiral, CodeIgniter*